

Rete Scuole

Modulo B Gestione Rete e Sistemi



Cosa vediamo oggi

1. Ripristino di un computer da immagine
2. Gestione delle patch software
3. Gestione dell'Antivirus
4. Gestione elenchi studenti
5. Gestione Access Point Wireless

1. Ripristino Immagine

1. Caricamento immagine da DVD a hard-disk
2. Operazioni post-immagine (mini-setup)
3. Cambio Nome

Se resta tempo anche:

1. Collegamento di dischi aggiuntivi
2. Collegamento di stampanti aggiuntive
3. Cenni ai problemi con Win98 ed XP home

Ripristino Immagine – parte I

- Da usare solo con computer identici !!!
- Il DVD è bootable cioè ha a bordo un sistema operativo MS-DOS che permette di caricare l'immagine
- Attivare il programma GHOST
- Dare il comando Ghost di ripristino
- Alla fine reboot del computer

Ripristino Immagine – parte II

- Viene eseguito un mini-setup del sistema operativo
- Inserire il numero di licenza che è sul computer. Usare solo quello!
- Alla richiesta di dominio, inserire quello della scuola opportuna. Dopo viene richiesto nome e password di un amministratore di rete
- Riavvio

Ripristino Immagine – parte III

- Collegarsi come Amministratore Locale (Administrator di "questo computer")
- Attivazione del computer via telefono oppure via Internet (preferito)

Ripristino Immagine – parte IV

- Cambiare il nome del computer
 - Verificare le lettere del lettore DVD e del masterizzatore (D: ed E:)
 - Aggiunta degli utenti di dominio al gruppo Power Users
 - Mettere a punto orologio e fuso orario
 - Riavvio del computer
-
- Se il computer cambia nome, occorre configurarlo di nuovo anche nell'antivirus

2. SUS (Patch)

- Cosa sono le **PATCH**?
Sono delle correzioni o miglioramenti al sistema operativo che prevengono malfunzionamenti o possibili attacchi di virus o malintenzionati. Sono rilasciate periodicamente da Microsoft. E' importante installarle (ora anche a norma di legge)
- Queste operazioni si fanno con un software installato sul server di nome **SUS** che scarica ed applica le patch ai client su autorizzazione dell'amministratore del sistema

SUS - Il Gestore di Patch

- Amministrazione: <http://nomeserver/SusAdmin>
- Verifica di aggiornamento del server: "Synchronize Servers"
- Autorizzazione: "Approve Updates"
- Ci sono vari LOG (registri) delle operazioni fatte (pulirli regolarmente!)
- L'aggiornamento automatico del client avviene alle 3 del mattino successivo l'approvazione (o alla prima accensione)

3. Anti-virus

- Aggiornamento quotidiano del server alle 6:30
- Verificare che questo aggiornamento avvenga (settimanalmente)
- Tentativo di **pulizia** e **quarantena** se pulizia non eseguita
- Schedulazione controllo completo server: ogni domenica alle 8:00
- Schedulazione controllo completo client: ogni venerdì alle 12:00

Installazione nuovo Client

- Win2000pro/XPpro
 - Symantec Center Console
 - Menu: Tools/NT Client Install
 - Aggiungere il client sotto il server
 - L'installazione avviene automaticamente
- Win98/WinXpHome
 - Complesso
 - Manuale
 - vedi documentazione

4. Aree Studenti

1. Copia di dati importanti dall'anno finito
2. Eliminazione delle Aree Studenti (medie)
3. Inserimento nuovi Studenti (medie)

Che fare dei vecchi dati dei ragazzi?

Possibilità:

- Masterizzare un CD-R per classe dopo aver raccolto il materiale utile nella cartella di classe
 - Archiviazione permanente, possibilità di fare copie per i ragazzi
- Parcheggiarli in un'area del server (es. area comune insegnanti)
 - Occupa aree riservate, problemi di spazi
- Cassetta di backup specifica
 - Difficile il ripristino, costosa la cassetta

Eliminare aree ragazzi

- Cancellare gli utenti (i ragazzi) da "*Active Directory Users and Computers*"
 - Selezionare tutte le classi
 - Eliminare
 - A richiesta, confermare con "Yes to All"
- Cancellare le loro aree dati da [W:\Alunni\\$](#) ed in [Z:\Classi\\$](#)

Creazione automatica alunni - I

- Occorre l'elenco degli alunni: è una esportazione da Sissi in formato Excel (.XLS)
 - Chi non ha Sissi chieda a S.F.
- Il file XLS deve avere il nome uguale al nome del primo foglio
- **D:\ScriptAlunni** contiene gli script di creazione alunni

Creazione Automatica Alunni - II

- Modificare il file [CreaUtentiE.cmd](#)
 - Mettere il nome esatto del file XLS
 - Eseguirlo
 - Stampare [LogCreazioneAlunniElem.csv](#)
- Modificare il file [CreaUtentiM.cmd](#)
 - Mettere il nome esatto del file XLS
 - Eseguirlo
 - Stampare [LogCreazioneAlunniMedie.csv](#)

5. Access Point

1. Configurazione del PC Client per installare il dispositivo Wireless USB
2. Configurazione dell'Access Point per accettare il nuovo dispositivo (MAC Address)
3. Connessione del PC Client all'Access Point
4. Inserimento in rete del PC Cliente (come un PC standard)

Configurazione del client Wireless

- Non collegare la penna wireless alla porta USB!
- Installare i programmi/driver dal CD
- Far ripartire il computer
- Inserire la penna wireless alla porta USB
- Annotarsi il MAC Address che è sulla penna: ad es. 80-00-94-52-3F-0F

Configurazione dell'Access Point

- Entrare nell'Access Point da un computer fisso e funzionante (non quello wireless!)
- Usare il comando <http://apntwl01> (o altro ove ne esistano vari)
- Utente: Admin pswd: *pswd_assegnata*
- Aggiungere il MAC Address del client desiderato all'access point che deve gestirlo o a tutti (per i portatili)

Connessione PC Client all'AP

- Attivare il programma di gestione Wireless
- Togliere la spunta a "Usa Windows per ..."
- Entrare nella sezione "Site Survey"
- Selezionare il trasmettitore e fare "connect"
- Dovrebbe collegarsi immediatamente
- Verificare livello di segnale e qualità del collegamento.

Domande & Risposte

Dubbi?

Volete rivedere un argomento?

Ancora qualche malfunzionamento in rete?